

KIERRÄTYSRALLI

KIERRÄTYSRALLI



LÄHTÖ

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	80	79	78	77	76	75	74	73	72
61	60	59	58	57	56	55	54	53	52
41	40	39	38	37	36	35	34	33	32
21	20	19	18	17	16	15	14	13	12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



KIERRÄTYSRALLIN SÄÄNNÖT

Tarvitset peliä varten: Jokaiselle pelaajalle oman pelinappulan ja nopan. Jokainen pelaaja heittää vuorollaan noppaa. Pienimmän luvun saanut saa aloittaa pelin. Pelaaja liikkuu nopan näyttämän määrän askeleita pelilaudalla eteen päin. Ensimmäinen maalissa (= nro. 100) on voittaja. Matkalla voi kuitenkin sattua ja tapahtua, joten lue alta, mitä mikäkin kuva pelilaudalla tarkoittaa:



Kurvaa jäteauton kyydissä viisi askelta eteenpäin.



Liukastut banaaninkuoreen ja horjahdat kaksi askelta taaksepäin.



Nyt on kyllä roskat sekaisin! Jää lajittelemaan jätteitä yhden heittovuoron ajaksi.



Liukastut perunankuoreen ja se tipauttaa sinut ruutuun 75.